

**Информация о дополнительных общеразвивающих общеобразовательных программах
 MAOY ДO «Станция юных техников № 1» на 2020-2021 уч.год**

Класс	Программа	Краткое описание	Разделы программы
1-2 класс	Твори, выдумывай	Формирование навыков художественного конструирования при помощи творческой деятельности.	Правила дорожного движения Плоскостное моделирование из пластилина Обрывная аппликация Геометрическая мозаика Объемная аппликация: торцевание, квиллинг
1-5 класс	Техника быстрого чтения	Увеличение скорости чтения, осмысленное чтение, улучшение слуховой и зрительной памяти и речи. Упражнения на межполушарное взаимодействие, что повышает интеллектуальный уровень ребенка.	Установление причин традиционного чтения и их устранения (подавление артикуляции, уменьшение числа остановок, устранение регрессий) Развитие внимания Умение анализировать и интерпретировать прочитанный текст Развитие воображения Развитие навыка эффективного запоминания
1-4 класс	Основы шахмат	Обучение шахматам учит ребенка строить алгоритмы, то есть подключать все свои знания и навыки для наиболее эффективного решения поставленной задачи, а также с высокой скоростью реагировать на изменение ситуации и правил "игры".	Шахматы – спорт, наука, искусство Уникальные фигуры Правила игры Тяжелые фигуры Легкие фигуры Психология игры Простейшие схемы достижения матовых ситуаций Шахматный турнир «Весенний дебют»
2-3 класс	Занимательная электротехника	Изготовление электрифицированных	Техника безопасности при работе с электричеством.

		проектов; развитие способностей самостоятельного решения проблем, оценки действий	Изучение электрического тока, магнетизма. Работа с паяльником. Создание электрифицированных изделий. Реализация и защита творческих работ.
2-3 класс	Шаг в робототехнику	Конструирование и начальное программирование на конструкторах Lego WeDo, Fishertechnik, Микроник, Lego Mindstorms NXT. Участие в конкурсах: городские LEGO-выставки, IQ-робот.	Способы соединения деталей Динамика Оси и колеса Механизмы Технические проекты по инструкции Фестиваль идей
4-5 класс	Электротехника	Познание основ электротехники через проведение увлекательных опытов и экспериментов. Чтение электрических схем, пайка радиодеталей.	Техника безопасности при работе с электричеством. Изучение электрического тока, магнетизма. Знакомство с радиодетальями и электронными компонентами. Чтение электрических схем. Работа с паяльником. Изучение устройства бытовых электроприборов и диагностика неполадок. Создание электрифицированных изделий. Реализация и защита индивидуального проекта.
4-5 класс	Занимательная механика	Творческое конструирование с применением механических принципов. Занятия проводятся на конструкторах: LEGO «Технология и физика»	Детали конструктора. Машины, механизмы, конструкции. Механические передачи. Техническое проектирование.
5 класс	Создай свою модель в КОМПАС-3Д	Знакомство с инструментами и операциями	Компьютерная графика Типы графических изображений

		<p>формообразования для создания 3D-моделей в программе КОМПАС-3D, участие в тематических выставках и конкурсах по 3D-моделированию – Перспектива 3д, Инженеры будущего</p>	<p>Технические средства измерений Моделирование геометрических фигур Выделение области Конструирование из геометрических фигур Моделирование разверток многогранников Творческие проекты</p>
5-6 класс	Основы робототехники	<p>Принципы работы различных механизмов, конструирование и программирование на LEGO Mindstorms NXT</p>	<p>Устройство робота. Программирование роботов в среде NXT-G на основе линейных алгоритмов и с использованием датчиков. Ветвление в алгоритмах. Шагающие механизмы. Регистрация данных. Трёхмерное моделирование в программе Lego Digital Designer. Проектная деятельность.</p>
5-6 класс	Техническое моделирование	<p>Развитие интереса к техническому моделированию, на развитие образного и логического мышления, на освоение обучающимися навыков работы в различных программах для 3 D моделирования и конструирования. Участие в городских и областных выставках технического</p>	<p>Введение в техническое творчество Графические понятия. Технические термины Основы моделирования и конструирования Деловая игра «Фабрика игрушек» Конструирование и моделирование наземного транспорта в программе LEGO Digital Designer Техническое конструирование и моделирование в программе КОМПАС-3Д Итоговый проект</p>

		творчества – Перспектива 3д, Инженеры будущего	
5-11 класс	Основы ораторского мастерства	Овладение навыками освобождения от физических и психоэмоциональных зажимов, раскрепощения. Приобретение опыта публичных выступлений, видео и аудиозаписей.	Введение в ораторское искусство Коммуникативные барьеры и способы их преодоления Сценическая речь Актерское мастерство Сценические отрывки
6-9 класс	Фото- и видеосъемка	Основы композиции, цветоведения, настроек камеры для съемки в разных условиях, принципы построения отдельных кадров и целого видеоряда.	Устройство фотоаппарата Изучение основных режимов съемки Типы объективов и их назначение Основы композиции Виды съемки и технические приемы в разных жанрах Обработка фотоизображений Видеосъемка и монтаж Подготовка работ к выставке
6-9 класс	Техническое конструирование	Формирование основных компонентов технического творчества: умение генерировать идею, воплощать свою задумку в реальной модели робота из конструкторов Lego Mindstorms NXT, EV3. Участие в робототехнических соревнованиях.	Устройство робота. Автономное программирование Bluetooth соединение NXT блоков. Управление с помощью мобильных устройств Программирование роботов в среде NXT-G на основе линейных алгоритмов Программирование роботов в среде NXT-G на основе линейных алгоритмов с использованием блоков датчиков Программирование роботов в среде NXT-G на

			<p>основе алгоритмов ветвления Регистрация данных Трёхмерное моделирование в программе Lego Digital Designer Фестиваль идей</p>
7-10 класс	Журналистика	<p>Основы журналистики, написание статей, запись аудиосообщений для трансляции на радио, создание видеорепортажей и передач, интернет-блога.</p>	<p>Основы журналистики Мастерство журналиста Презентация результатов деятельности Печатные СМИ Радиожурналистика ТВ-журналистика Интернет-журналистика P.R. технологии в СМИ Портфолио журналиста</p>
8-11 класс	3Д-моделирование	<p>Формирование геометро- графической подготовки у обучающихся, проектной деятельности и развитие инженерного мышления</p>	<p>Возможности программы КОМПАС 3Д Моделирование на плоскости Промышленный дизайн. Создание 2Д-модели Основы 3Д-моделирования в программе КОМПАС Сборка моделей в программе КОМПАС 3Д Продвижение продукта моделирования и проектной деятельности Технологии будущего</p>